

Combipuzzel Gedrag

Wat hoort bij wat? Vul de juiste letter in.

- | | |
|-----------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------|
| ___ 1. INWENDIGE PRIKKEL | A. een beschrijving van verschillende handelingen van dieren of mensen |
| ___ 2. RANGORDE | B. geven aan wat algemeen belangrijk wordt gevonden, zoals respect |
| ___ 3. SOCIAAL GEDRAG | C. aangeboren gedrag |
| ___ 4. ETHOGRAM | D. wanneer een dier in rangorde onder een ander dier staat |
| ___ 5. INPRENTING | E. leren in een korte speciale periode in de jeugd |
| ___ 6. SIGNAAL LEREN | F. leren door het gedrag van soortgenoten na te doen |
| ___ 7. SUPRANORMALE PRIKKEL | G. door middel van overdreven (sleutel)prikkels tot koop van een product aanzetten |
| ___ 8. GEDRAG | H. gedrag waarbij dieren reageren op elkaars signalen |
| ___ 9. RECLAME | I. groep sociaal levende gewervelde dieren |
| ___ 10. INSTINCT | J. geuren, kleuren, geluiden e.d. afkomstig van een soortgenoot die een boodschap overbrengen |
| ___ 11. SIGNAAL | K. onderdeel van de biologie dat gedrag bestudeert |
| ___ 12. NORMEN | L. alle activiteiten van een mens of dier die van buitenaf waarneembaar zijn |
| ___ 13. WAARDEN | M. gedragsregels die afgeleid zijn van een waarde |
| ___ 14. ROLPATROON | N. gedrag dat samenhangt met de taak die iemand heeft |
| ___ 15. INZICHT | O. bij herhaling van een bepaalde prikkel volgt geen reactie meer |
| ___ 16. IMITATIE | P. leren van ervaringen die je hebt met het uitvoeren van bepaald gedrag |
| ___ 17. BALTSGEDRAG | Q. gedrag waarmee gewervelde dieren een partner lokken en tot paring brengen |
| ___ 18. DOMINANT | R. een signaal waarop altijd dezelfde handeling volgt |
| ___ 19. ROEDEL | S. wanneer een dier in rangorde boven een ander dier staat |
| ___ 20. ONDERDANIG | T. overdreven signaal |
| ___ 21. PROEFONDERVINDELIJK LEREN | U. in een onbekende situatie een oplossing voor een probleem vinden |
| ___ 22. RESPONS | V. handeling als reactie op een prikkel |
| ___ 23. TERRITORIUM | W. een eigen gebied van een gewerveld dier |
| ___ 24. UITWENDIGE PRIKKEL | X. een prikkel uit de omgeving van een dier |
| ___ 25. GEWENNING | Y. een prikkel vanuit het dier zelf, zoals honger |
| ___ 26. SLEUTELPRIKKEL | Z. plaats van een dier in een groep soortgenoten |
| ___ 27. ETHOLOGIE | AX. een dier leert een bepaalde reactie met een nieuwe prikkel in verband te brengen |

Oplossing Combipuzzel Gedrag

- | | |
|-----------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------|
| Y - 1. INWENDIGE PRIKKEL | A. een beschrijving van verschillende handelingen van dieren of mensen |
| Z - 2. RANGORDE | B. geven aan wat algemeen belangrijk wordt gevonden, zoals respect |
| H - 3. SOCIAAL GEDRAG | C. aangeboren gedrag |
| A - 4. ETHOGRAM | D. wanneer een dier in rangorde onder een ander dier staat |
| E - 5. INPRENTING | E. leren in een korte speciale periode in de jeugd |
| AX - 6. SIGNAAL LEREN | F. leren door het gedrag van soortgenoten na te doen |
| T - 7. SUPRANORMALE PRIKKEL | G. door middel van overdreven (sleutel)prikkels tot koop van een product aanzetten |
| L - 8. GEDRAG | H. gedrag waarbij dieren reageren op elkaars signalen |
| G - 9. RECLAME | I. groep sociaal levende gewervelde dieren |
| C - 10. INSTINCT | J. geuren, kleuren, geluiden e.d. afkomstig van een soortgenoot die een boodschap overbrengen |
| J - 11. SIGNAAL | K. onderdeel van de biologie dat gedrag bestudeert |
| M - 12. NORMEN | L. alle activiteiten van een mens of dier die van buitenaf waarneembaar zijn |
| B - 13. WAARDEN | M. gedragsregels die afgeleid zijn van een waarde |
| N - 14. ROLPATROON | N. gedrag dat samenhangt met de taak die iemand heeft |
| U - 15. INZICHT | O. bij herhaling van een bepaalde prikkel volgt geen reactie meer |
| F - 16. IMITATIE | P. leren van ervaringen die je hebt met het uitvoeren van bepaald gedrag |
| Q - 17. BALTSGEDRAG | Q. gedrag waarmee gewervelde dieren een partner lokken en tot paring brengen |
| S - 18. DOMINANT | R. een signaal waarop altijd dezelfde handeling volgt |
| I - 19. ROEDEL | S. wanneer een dier in rangorde boven een ander dier staat |
| D - 20. ONDERDANIG | T. overdreven signaal |
| P - 21. PROEFONDERVINDELIJK LEREN | U. in een onbekende situatie een oplossing voor een probleem vinden |
| V - 22. RESPONS | V. handeling als reactie op een prikkel |
| W - 23. TERRITORIUM | W. een eigen gebied van een gewerveld dier |
| X - 24. UITWENDIGE PRIKKEL | X. een prikkel uit de omgeving van een dier |
| O - 25. GEWENNING | Y. een prikkel vanuit het dier zelf, zoals honger |
| R - 26. SLEUTELPRIKKEL | Z. plaats van een dier in een groep soortgenoten |
| K - 27. ETHOLOGIE | AX. een dier leert een bepaalde reactie met een nieuwe prikkel in verband te brengen |